**Замечательное письмо (Calibri 18 bold)**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Segoe UI)

Добрый день, Александр

Отправляю тебе письмо, в котором хочу рассказать:

1. Великолепное стихотворение Александра Сергеевича Пушкина.
2. Теорему Ферма.
3. Язык С#.

Отправить на почту (ссылка)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ЗИМНЕЕ УТРО (Н1)**

*Мороз и солнце; день чудесный! (Calibri курсив)*

*Еще ты дремлешь, друг прелестный –*

*Пора, красавица, проснись:*

*Открой сомкнуты негой взоры*

*Навстречу северной Авроры,*

*Звездою севера явись!*

*Вечор, ты помнишь, вьюга злилась,*

*На мутном небе мгла носилась;*

*Луна, как бледное пятно,*

*Сквозь тучи мрачные желтела,*

*И ты печальная сидела –*

*А нынче... погляди в окно:*

*Под голубыми небесами*

*Великолепными коврами,*

*Блестя на солнце, снег лежит;*

*Прозрачный лес один чернеет,*

*И ель сквозь иней зеленеет,*

*И речка подо льдом блестит.*

*Вся комната янтарным блеском*

*Озарена. Веселым треском*

*Трещит затопленная печь.*

*Приятно думать у лежанки.*

*Но знаешь: не велеть ли в санки*

*Кобылку бурую запречь?*

*Скользя по утреннему снегу,*

*Друг милый, предадимся бегу*

*Нетерпеливого коня*

*И навестим поля пустые,*

*Леса, недавно столь густые,*

*И берег, милый для меня.*

1829 (Н3)

**А.С. Пушкин. Сочинения в трех томах.  
Санкт-Петербург: Золотой век, Диамант, 1997. (Н5)**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

­ **ТЕОРЕМА ФЕРМА (Н1)**

Для любого [натурального числа](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D1%87%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%BE) *n* > 2 уравнение

a^n+b^n=c^n\,\!

не имеет натуральных решений a, b и c.

­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Язык C# (Н1)**

C# (произносится си-шарп) — объектно-ориентированный язык программирования. Разработан в 1998-2001 годах группой инженеров под руководством Андерса Хейлсберга в компании Microsoft как язык разработки приложений для платформы Microsoft .NET Framework и впоследствии был стандартизирован.

C# относится к семье языков с C-подобным синтаксисом, из них его синтаксис наиболее близок к C++ и Java. Язык имеет статическую типизацию, поддерживает полиморфизм, перегрузку операторов (в том числе операторов явного и неявного приведения типа), делегаты, атрибуты, события, свойства, обобщённые типы и методы, итераторы, «анонимные» функции с поддержкой замыканий, LINQ, исключения, комментарии в формате XML.